3D

1. 개요  
 - 이 기획안은 3D 개발 사업에 대한 기획안입니다. 3D 개발 사업은 3D 모델을 개발하고 실제 상황에 맞는 시뮬레이션을 제공하는 것을 목표로 합니다.  
  
2. 목적  
 - 이 사업의 목적은 3D 모델을 개발하고 실제 상황에 맞는 시뮬레이션을 제공하는 것입니다.  
  
3. 프로젝트 기간  
 - 프로젝트 기간은 총 8개월으로 예상되며, 총 8개월 동안 개발과 테스트, 출시 준비까지 진행합니다.  
  
4. 개발 내용  
 - 3D 개발 사업의 개발 내용은 다음과 같습니다.  
 - 3D 모델 개발: 실제 상황에 맞는 3D 모델을 개발합니다.  
 - 시뮬레이션 개발: 3D 모델을 기반으로 실제 상황에 맞는 시뮬레이션을 개발합니다.  
 - 데이터 관리 기능 개발: 3D 모델과 시뮬레이션 데이터를 관리하고 저장하는 기능을 개발합니다.  
  
5. 사용 기술  
 - 개발 사업에 사용될 기술은 다음과 같습니다.  
 - 언어: C++  
 - 3D 모델링 라이브러리: OpenGL, DirectX  
 - 데이터베이스: MongoDB  
 - 시뮬레이션 라이브러리: Bullet Physics